

## Assistant ingénieur en bureau d'études d'aménagement du territoire

Theo Curvers

Tuteur pédagogique : José Serrano

### Etudes d'incidences sur l'environnement

#### Contexte

- Projet de village vacances à Melreux.
- Terrain de 21 hectares :
  - 190 lodges
  - bâtiments communautaires
  - 2 stations d'épurations

#### Etude initiale du site et de son environnement

- Recherche des données :
  - Services publics de Wallonie, Walstat, Statbel, commune de Hotton, CoDT, code du patrimoine
- Analyse des données :
  - Utilisation du logiciel Arcgis et QGIS pour le traitement et l'analyse de données géographiques
  - Utilisation du logiciel Excel pour le traitement et l'analyse des données dans les tables attributaires, des données sur les dimensions sociales, logements ou démographiques

#### Résultats

- Les documents d'urbanismes affectant le site et son environnement
- Les espaces et espèces protégés autour du site
- Les risques naturels et anthropiques
- L'évolution et l'état actuel démographique et sur les mobilités

### Diagnostic territorial

#### Contexte

- Révision des Schémas de Développement du Territoire pour introduire la thématique d'optimisation spatiale
- Refaire le diagnostic territorial de Andenne en prenant en compte cette nouvelle thématique

#### Analyse thématique

- Recherche et analyse des données
- Evolution du territoire au cours des 15 dernières années
- Projection démographique et des besoins par thématique (jusqu'en 2050)
- Optimisation spatiale :
  - Artificialisation des sols
  - Etalement urbain
  - Disponibilités foncières

#### Résultat

- Accélération de l'artificialisation des sols au cours de la dernière décennie
- Artificialisation moyenne de 7,04 ha/an, pour respecter le ZAN à l'horizon 2050 il faut prévoir une diminution de 0,25 ha/an
- La dynamique actuelle de production de logement tends vers l'objectif de production de 75% des logements à l'intérieur des centralités porté par le SDT
- 951,52 ha de terrains non artificialisés non soumis à des contraintes élevées