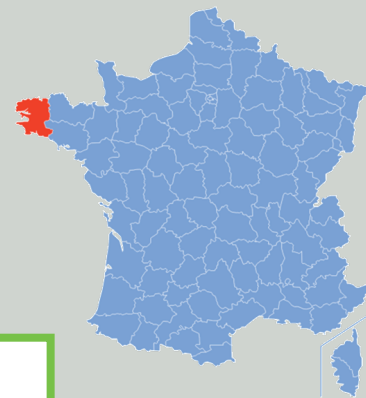


CONTRIBUTION A L'ATLAS D'ENJEUX PAYSAGERS DU FINISTERE (29)



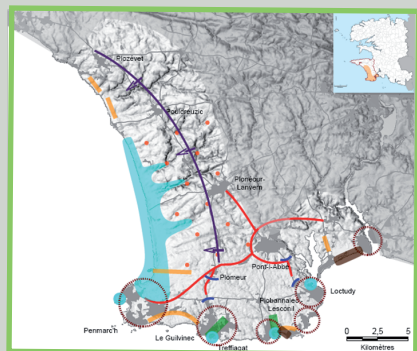
Un atlas en cours de réalisation

Partie 1 : Les caractéristiques départementales
Partie 2 : Les dynamiques départementales
Partie 3 : Les unités paysagères détaillées
Partie 4 : Méthodes et outils

Les objectifs de l'atlas

- ✓ Développer une culture du paysage
- ✓ Favoriser la prise en compte des paysages dans le cadre des politiques publiques auxquelles l'Etat est associé, notamment les projets de planification des territoires
- ✓ Disposer d'un état des lieux des paysages du Finistère au travers d'unités paysagères

Un besoin en production : Partie 3



Source : DDTM 29

ENJEUX

- Enjeux liés à l'urbanisation et aux différents aménagements
- Enjeux agricoles et/ou naturels
- Enjeux liés aux sites emblématiques

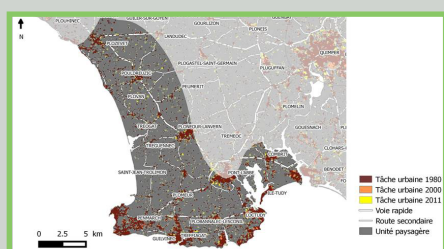
Concertation
avec les partenaires
(CG 29, PNRA, DREAL, etc.)

MA MISSION

Produire les dynamiques

DYNAMIQUES URBAINES

- Extension urbaine
- Formes urbaines
- Mitage
- Etc.



Sources données : DDTM 29

DYNAMIQUES AGRICOLES

- Type d'agriculture
- Maillage bocager
- Mutation agricole
- Etc.



Sources photos : DDTM 29

DYNAMIQUES SPECIFIQUES

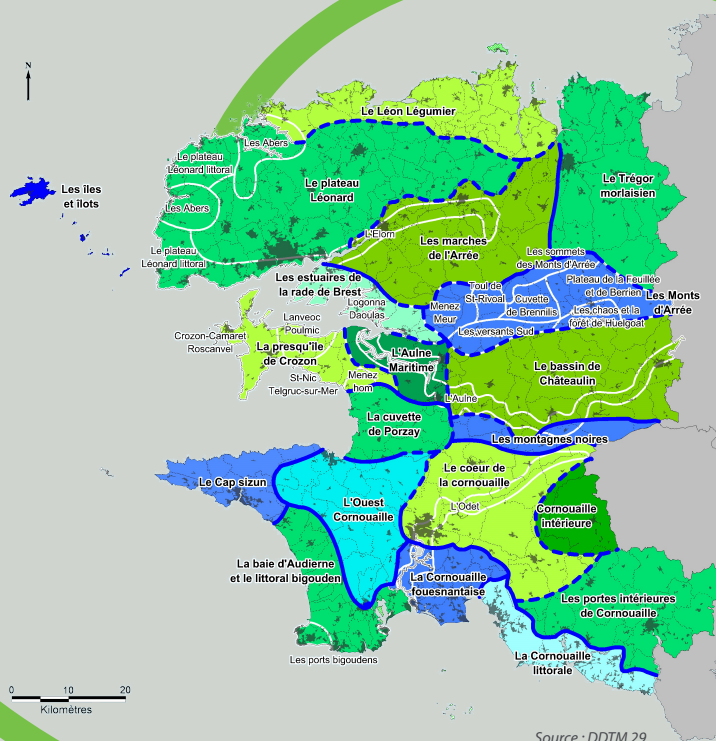
- Naturelles
- Anthropiques
- Recul du trait de côte
- Végétation
- Activités économiques
- Tourisme, énergie, etc.



Sources : Henri Rivière et ENSP Versailles

DYNAMIQUES

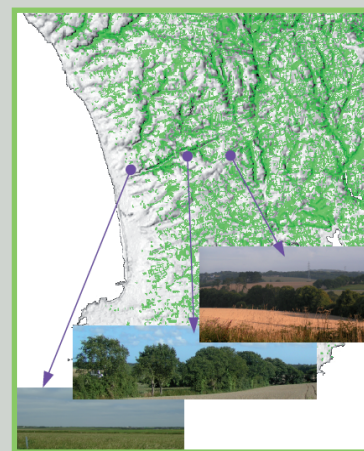
UNITE



Source : DDTM 29

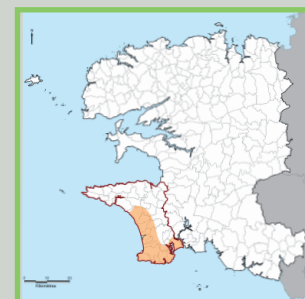
CARACTERISTIQUES

- Topographie/ Géologie
- Boisement et végétation
- Bocage
- Habitat
- Bâti agricole
- Elements particuliers



Source : DDTM 29

- Localisation de l'unité
- Périmètre du SCOT correspondant
- Communes concernées



Source : DDTM 29

Une mission pluridisciplinaire qui permet de traiter toutes les facettes d'un territoire